

## Arbeitsblatt 4



## Sechs Piktogramme zur Rückkehrhilfe gestalten

- Direkte Arbeit mit dem Film
- Arbeitsblatt 4
- Illustrationsauftrag zu den Sechs Elementen der Rückkehrhilfe aus Bonusmaterial: Videoclip «Rückkehrhilfe kurz erklärt».

### Zur Filmsequenz

Die Infografik hilft mit ihrer einfachen Bildsprache, die Rückkehrhilfe der Schweiz verständlich zu machen. Eine eigene Interpretation für die Piktogramme zu finden bedeutet, die Rückkehrhilfe sich selbst und den KlassenkameradInnen noch besser verständlich zu machen.

### Ziele

Du setzt dich kritisch mit der Bedeutung von Piktogrammen, Icons oder Infografiken auseinander und findest kreative Lösungsvorschläge für eine mediale Darstellung der verschiedenen Aspekte von «Rückkehrhilfe».

## A Grundauftrag

1. In der Grafik wurde für jedes der sechs Elemente der Rückkehrhilfe je ein Icon oder Piktogramm entwickelt. Zeichne sie nach und beurteile ihre Qualität:
  - a. Was ist den Grafiker/innen speziell gut gelungen?
  - b. Wie verständlich sind die sechs Lösungen?
  - c. Hast du einen Änderungsvorschlag?
2. Kannst du erklären, warum bei einem Piktogramm nur gerade ein Fragezeichen gewählt wurde? Wodurch könnte man das Fragezeichen ersetzen?
3. Recherchiere im Netz, welches die Geschichte der Piktogramme ist. Wo wurden sie erstmals eingesetzt (Hinweis: Olympische Spiele)? Was vermutest Du, warum gerade dann?

## B Umsetzung/Anwendung

1. Entwickle eigene Piktogramme für die Elemente der Rückkehrhilfe.
2. Bereite ein Poster für das Klassenzimmer vor, auf dem die sechs Elemente grafisch gut erkennbar dargestellt sind und finde dafür deine eigene Bildsprache (eigene Piktogramme oder Ähnliches).
3. Organisiere eine Klassenbewertung, um die besten Piktogramme auszuwählen. Entwickle dafür Kriterien.